

Podstawowe szkolenie psów myśliwskich

W książce i w filmie znajdą Państwo omówienie ogólnych zasad wychowania i szkolenia psa myśliwskiego. W publikacji omówiono prace wychowawczo-szkoleniowe w poszczególnych okresach życia psa. Ćwiczenia węchowe, warowanie, pozostawanie oraz aportowanie, jak również ćwiczenie kondycji psa. Dowiedzą się Państwo również, jak przyuczyć psa do odpowiedniej reakcji na strzał. W filmie przedstawiono takie metody szkolenia psa, które yrabiają w nim posłuszeństwo i kształtują przyjacielskie relacje z właścicielem.

Książka i film mają charakter szkoleniowy. Przeznaczona jest dla myśliwych oraz dla osób pragnących dobrze wyszkolić swojego psa.

Dzięki prezentacji treści w formie filmu DVD, poznanie i zrozumienie specjalistycznych metod szkolenia psa staje się znacznie łatwiejsze.

Film zawiera prezentację metod tresury stosowanych przez ośrodek szkoleniowy psów.

[DO SKLEPU >>](#)

Spis treści:

1. Ogólne zasady wychowania i szkolenia psa
2. Cechy psa ważne dla późniejszego szkolenia i wychowania
 - a. Węch
 - b. Słuch
 - c. Wzrok
 - d. Dotyk
 - e. Smak
3. Praca wychowawczo-szkoleniowa w pierwszym roku życia psa
 - a. Sprzęt szkoleniowy
 - b. Elementy szkolenia psa w wieku między 2. a 3. miesiącem życia
 - zabawy z pokonywaniem przeszkód,
 - przyzwyczajanie psa do jego imienia,
 - wzbudzanie nieufności do obcych,
 - odzwyczajanie od żebrania
 - c. Elementy szkolenia psa w wieku między 3. a 4. miesiącem życia
 - siadanie,
 - stanie,
 - chodzenie przy nodze na smyczy,
 - chodzenie przy nodze bez smyczy i bieg za rowerem,
 - przychodzenie do nogi,
 - ćwiczenie z przychodzeniem i siadaniem przed właścicielem
 - d. Elementy szkolenia psa w wieku między 4. a 5. miesiącem życia
 - ćwiczenia węchowe,
 - warowanie,
 - czołganie się,
 - pozostawanie,
 - szczenie na rozkaz,
 - aportowanie
 - e. Elementy szkolenia psa w wieku między 5. a 6. miesiącem życia
 - przyuczanie do strzału,

- zatrzymywanie w biegu,
- pilnowanie

4. Zawartość filmu pokazującego podstawy szkolenia psa myśliwskiego